



העמותה לגיימינג תחרותי (ע"ר)

חוקת המשחקים

עונת 2019/2020

הקדמה

מאז הקמתה בשנת 2010, מארגנת העמותה את אירוע הגיימינג המרכזי בישראל: אליפות ישראל בספורט אלקטרוני. אליפות ישראל היא התחרות המרכזית בישראל לגיימרים התחרותיים וקרב הקפיצה לעולם הספורט האלקטרוני המקצועי, וכן למוקדמות אליפות העולם למדינות של ה-IeSF, בה המשתתפים מייצגים את מדינת ישראל.

כארגון הספורט האלקטרוני הלאומי, העמותה מארגנת את תחרויות הגיימינג ואת ליגות הגיימינג הלאומיות הרשמיות, וכלל השחקנים המשתתפים נושאים את הדגל של ענף הספורט האלקטרוני בישראל. תחרויות אלו הן חוד החנית של הענף בישראל מבחינת כמות משתתפים ואופי התחרויות, וזאת בנוסף להיותן מוקד משיכה לצופים, המהווים מנוע צמיחה לא פחות חשוב עבור הענף. לכן, עלינו לשמור על רמת תחרות גבוהה וסביבה תחרותית, ספורטיבית והוגנת עבור כלל המשתתפים.

חוקת המשחקים מחולקת לשני חלקים מרכזיים: החלק הראשון, חוקת המשחקים הכללית, מכסה את כללי ההתנהגות והמשחק האוניברסאליים לתחרויות בכלל הכותרים (המהווים תתי-ענף של הספורט האלקטרוני). החלק השני, המצורף לחוקה כנספחים – מפרט את כללי התחרות הספציפיים עבור הכותרים.

השינויים התכופים המאפיינים את ענף הספורט האלקטרוני, הופכים אותו למעניין יותר למשחק וצפייה מחד, אך מהווים גורם למורכבות ביצירת סביבה ספורטיבית והוגנת אשר מסתגלת לשינויים המהירים מאידך. בהתאם לאופי זה, נוצרה חוקת המשחקים המאפשרת את אותם שינויים, תוך שמירה על סביבה ספורטיבית תחרותית ברורה והוגנת.

חוקת המשחקים נכתבה על ידי וועד העמותה בשיתוף הגורמים המקצועיים בתחום הספורט האלקטרוני, לרבות מפתחות המשחקים והפדרציה הבינלאומית לספורט אלקטרוני (IeSF), על מנת להבטיח תאימות מלאה לאופי כל כותר וכותר תוך שמירה על מסגרת אחידה לכלל התחרויות המתקיימות בארגון ופיקוח העמותה.

החוקה מסדירה את כללי ההתנהגות של השחקנים בתחרויות וכן את תנאי הניצחון, ואת היחסים בין השחקנים, הקבוצות והמועדונים, בעלי התפקידים, צוות השיפוט, מארגני התחרויות, מפיקים, וכל בעלי העניין בתחרות הספורט האלקטרוני הנערכת בארגון וואו בפיקוח העמותה.

אנו מאחלים לכלל השחקנים בהצלחה והנאה רבה בתחרויות.

שתהיה עונה מצוינת!



עידו ברוש, יו"ר העמותה
וחברי וועד העמותה לגיימינג תחרותי

1. **מבנה החוקה**
- 1.1. חוקת המשחקים (להלן: "החוקה") בנויה ממסמך זה, הכולל חוקים ותקנות הנוגעים לתחרויות בכל כותרי המשחקים, וכן תקנות כלליות בצירוף נספחים אשר כוללים, כל אחד בנפרד, חוקים ותקנות התקפים רק לכותר ספציפי או תצורת תחרות ספציפית ומסוימת (להלן: "חוקי הטורניר").
- 1.2. ככלל, ככל שמתקיימת סתירה בין חוקי הטורניר לתקנה אחת או יותר המובאת בחוקה, יגבר האמור בחוקי הטורניר.
2. **כללי ארגון תחרויות**
- 2.1. העמותה רשאית לארגן תחרות, בין בעצמה ובין על ידי ספק חיצוני.
- 2.2. בלי לגרוע מהאמור, העמותה רשאית להכיר בתחרויות המאורגנות על ידי כל גורם אחר (להלן: "מארגן חיצוני"), בהתאם לנוהל ההכרה בתחרויות, ובלבד שהתחרות תתקיים בהתאם לחוקה, בשלמותה וללא כל שינוי (להלן: "תחרות מוכרת").
- 2.3. למרות האמור לעיל, העמותה תהא רשאית, לפי שיקול דעתה או לפי בקשת המארגן החיצוני, לאשר שינויים בחוקה עבור תחרות ספציפית ו/או בכלל.
3. **כללי ארגון וניהול התחרות**
- ככל שנערכת תחרות מוכרת על ידי מארגן חיצוני בפיקוח העמותה, יחולו ההוראות הבאות:
- 3.1. **שם התחרות**
- המארגן החיצוני יקבל את אישור העמותה בדבר שם התחרות, אשר יפורסם ויתוקשר כשמה הרשמי של התחרות. שם התחרות לא יכלול מלל פוגעני ו/או גס ו/או גזעני. שימוש בשמות מסחר רשומים טעון אישור בכתב של בעלי הזכויות הרלוונטיים.
- 3.2. **ניהול התחרות**
- ניהול משחקי התחרות, ההחלטה בדבר תוצאות המשחקים, דיווח התוצאות ונקיטת פעולות משמעתיות יהיו בסמכותה של העמותה בלבד ובהתאם לחוקה או כל תקנון אחר של העמותה. כל היבט אחר הנוגע ניהול התחרות יהיה בתחום סמכותה של העמותה או של המארגן החיצוני, בהתאם להסכם בין העמותה למארגן החיצוני, ובהתאם לחוקה.
- 3.3. **תקופה ומיקום**
- המארגן החיצוני יקבל את אישור העמותה בדבר תחום זמן מוגדר שבמסגרתו תתקיים התחרות (להלן: "תקופת התחרות"), ובדבר המיקום או המיקומים שבהם יתקיימו משחקי התחרות. משחקי התחרות יכולים להתקיים באופן מקוון.

4. השתתפות בתחרות .4

4.1 כללי רישום לתחרות

4.1.1 הגוף המארגן רשאי לבחור את שיטת ההשתתפות בתחרות: רישום פתוח או מוזמנים. הגוף המארגן רשאי לשלב בין השיטות.

4.1.2 בשיטת השתתפות ברישום פתוח, הגוף המארגן יהיה אחראי על הרשמה פתוחה לתחרות - כל שחקן ו/או מועדון החפץ בהשתתפות והעומד בדרישות התחרות, כפי שפורסמו ונקבעו על ידי הגוף המארגן, רשאי להירשם. ההחלטה בדבר אישור או דחיית ההרשמה של המשתתף שמורה לגוף המארגן.

4.1.3 בשיטת השתתפות מוזמנים, הגוף המארגן יזמין את השחקנים ו/או המועדונים להשתתף בתחרות על פי שיקול דעתו וללא הרשמה פתוחה.

4.1.4 ניתן לשלב בין השיטות, כך שחלק מהמשתתפים בתחרות יהיו מוזמנים והיתר בהרשמה פתוחה.

4.1.5 ככל שיש שימוש בכינויים ("Nicknames") בתחרות, המשתתפים בתחרות חייבים להשתמש בכינוי הולם, באורך של לפחות שלושה (3) תווים ולא יותר משישה-עשר (16) תווים.

4.1.6 ההשתתפות עבור שחקנים מתחת לגיל 18 בתחרויות שמתקיימות באופן חלקי או מלא במיקום או מיקומים פיזיים, או בתחרויות שבהן ההשתתפות כרוכה בתשלום דמי השתתפות, או בתחרויות עם שווי פרס של 5,000 ש"ח ומעלה, טעונה באישור הורה/אפוטרופוס חוקי.

4.1.7 ההשתתפות בתחרות המפוקחת תתאפשר לשחקנים רשומים ופעילים בעמותה בלבד. הוועד רשאי לוותר על תנאי זה בהתאם לשיקול דעתו הבלעדי.

5. כותרי המשחקים בתחרות .5

5.1 כותרים רשמיים

תחרות יכולה לכלול מקצה אחד או יותר (להלן: "טורניר" או "טורנירים"), ולכל טורניר חוקים נפרדים בהתאם להוראות חוקי הטורניר המובאים בנספחים הרלוונטיים. הטורנירים יתקיימו בכותרי המשחק הרשמיים שנבחרו על ידי הגוף המארגן.

5.2 טורניר תצוגה

העמותה יכולה לאשר, לבקשת הגוף המארגן, לקיים במסגרת התחרות **טורניר תצוגה**, שמטרתו לקדם כותר משחקים, תחרות חובבים ולכל מטרה אחרת, אשר אינו כפוף להוראות כללי ההשתתפות וחוקי הטורנירים המובאים בחוקה. בטורניר תצוגה רשאים להשתתף גם שחקנים שאינם רשומים בעמותה.

6. זירת התחרות ותפעול המשחקים

6.1 שיטת הטורניר

שיטת הטורניר (פורמט הטורניר) תקבע על ידי הגוף המארגן, וככל שהגוף המארגן הוא מארגן חיצוני, בתיאום עם העמותה.

6.2 לוח הזמנים והגרלת המשחקים

6.2.1 לוח הזמנים של כל טורניר ייקבע על ידי הגוף המארגן באופן התואם את שיטת הטורניר שנבחרה.

6.2.2 שיטת הגרלת המשחקים תיבחר על ידי הגוף המארגן ויכולה להיות אחת מהבאות:

- **הגרלה אקראית** – המשתתפים ממוקמים בטבלת המשחקים באופן אקראי.

- **סידינג (Seeding)** – המשתתפים ממוקמים בטבלת המשחקים על בסיס דירוג. אופן הדירוג ייקבע על ידי הגוף המארגן אך יאושר על ידי העמותה.

6.2.3 הגרלת המשחקים תתקיים בנוכחות שופט שהקצתה העמותה לעניין זה.

7. שופטים

7.1 במקרה של בעיה או מחלוקת במהלך המשחק, השופט שהוקצה לניהול המשחק יפעל להסדיר את המצב.

7.2 במקרה שהשופט החליט כי אינו יכול להסדיר את המצב, רשאי השופט להעביר את הטיפול לבעלי סמכות שיפוט בכירה יותר, בהתאם להוראות החוקה להלן.

7.3 במקרה של חוסר שביעות רצון משתתף בטורניר מטיפול השופט במצב, רשאי המשתתף לערער על החלטת השופט לבעל הסמכות השיפוטית שמעליו, בהתאם להוראות החוקה להלן.

8. זירת המשחקים

8.1 כאשר המשחק מתקיים באופן מקוון, באחריותו הבלעדית של השחקן המשתתף לוודא שברשותו הציוד והתשתית הטכניים הראויים למימוש השתתפותו במשחק, לרבות: מחשב/קונסולת משחק, מסך, בקרי שליטה, חיבור מהיר לאינטרנט, חשמל

וכיוצ"ב. לא תהיה לשחקן כל טענה או דרישה כלפי העמותה ו/או הגוף המארגן בנושא זה, והדבר מצוי באחריותו המלאה של השחקן.

8.2. כאשר המשחק מתקיים במיקום פיזי, על הגוף המארגן לספק לכלל המשתתפים ציוד ותשתית ראויה למשחק בהתאם להוראות הבאות :

8.2.1. שולחן ברוחב של לפחות 80 ס"מ, אורך של לפחות 60 ס"מ, וגובה של לפחות 60 ס"מ יסופק לכל שחקן משתתף עבור המשחק.

8.2.2. כיסאות בגובה של 20-30 ס"מ מתחת למשטח השולחן.

8.2.3. מסכי LCD&LED בגודל של לפחות 21 אינץ' ולא יותר מ-24 אינץ'. ערך ה-GtoG יהיה מתחת ל-5ms. ה-Aspect Ratio יהיה 9:16, הרזולוציה 1080X 1920 וה-Refresh Rate 60 הרץ.

8.2.4. ככל שהטורניר משוחק על מחשב אישי (PC), המחשב יעמוד בדרישות המינימליות הבאות :

רכיב	דרישה
מעבד (CPU)	Intel Core i3 מדור 8 או טוב יותר
כרטיס גרפי	GeForce GTX 960 או R9 280
זיכרון פנימי	GB DDR 4 8
כונן קשיח	HDD 7200 RPM, בעל נפח מספיק למשחקים
מערכת הפעלה	Windows 7 64bit

8.2.5. על כלל הציוד להיות זהה עבור כל השחקנים המשתתפים במשחק נתון.

8.2.6. יש לוודא שתוכנות אפליקציות שאינן נדרשות לקיום המשחקים לא יהיו מותקנות על המחשבים.

8.2.7. מערכת ההפעלה וכל תוכנה הנמצאת בשימוש במהלך המשחקים צריכה להיות מעודכנת עם כל העדכונים הנדרשים. למעט במשחקים עצמם, תכונות עדכון אוטומטי צריכות להיות כבויות בכל התוכנות, לרבות מערכת ההפעלה.

8.2.8. כאשר המשחק מתקיים במיקום פיזי, על הגוף המארגן להנפיק תעודת גישה עבור כל המשתתפים בתחרות, ועבור כל הצוות התפעולי של התחרות לרבות שופטים. תעודת גישה יכולה להיות בצורת צמיד נייר, שרשרת, טופס ובכל אופן אחר. על כלל המשתתפים והצוות להחזיק בכל עת את תעודת הגישה.

8.3. העמותה תהיה רשאית לאשר שינויים בהוראות הנ"ל, לבקשת הגוף המארגן, ולפי שיקול דעתה הבלעדי.

9. תפעול המשחקים

9.1. הליך המשחקים

כל המשחקים בתחרות יפוקחו וינוהלו על ידי שופטים שהוסמכו לכך מטעם העמותה. במקרים חריגים שבהם, בהתאם לשיקול דעת העמותה, לא ניתן להמשיך את המשחק או התחרות עקב מחלוקות בקשר לקיומו או תוצאתו; עקב הפרעה בזירת המשחק שנגרמה על ידי המשתתפים או עקב מצב אחר המונע את המשך קיומו התקין של המשחק, רשאית העמותה לבטל את המשחק ואת כל המשחקים העוקבים. במקרה כזה תחליט העמותה על דחיית המשחק, שינוי לוח הזמנים או ביטול התחרות כפי שיימצא לנכון בהתאם למצב.

9.2. חוקי המשחק

חוקי המשחק יהיו בהתאם לנספח חוקי הטורניר הרלוונטי.

9.3. זמן המשחק

המשחק יתקיים בזמן שנקבע בלוח הזמנים, כפי שנקבע על ידי הגוף המארגן. במקרים מיוחדים, כגון דחיית משחק עקב החלטה שיפוטית, המשחק יתקיים במועד עליו יחליט הגוף המארגן וצוות השיפוט.

9.4. שימוש בציוד אישי בזירה פיזית

9.4.1. כאשר המשחק מתקיים במקום פיזי, יחולו החוקים הבאים:

- השחקנים המשתתפים במשחק או ממתנינים למשחק לא יביאו עמם חפצים אישיים שאינם הכרחיים לעמדת המשחק. מכשירים סלולריים, מחשבי לוח וכל ציוד אישי אחר שאינו הכרחי, יימסרו לצוות השיפוט למשמורת לפני תחילת המשחק ויוחזרו לשחקנים רק בעת עזיבת עמדת המשחק.
- השחקנים מורשים להשתמש במהלך המשחק בהתקנים בבעלותם מהסוגים הבאים בלבד: עכבר, מקלדת, משטח עכבר, בקר משחק. השימוש באוזניות אישיות יהיה בהתאם לחוקי הטורניר והחלטות צוות השיפוט בלבד. השופט רשאי לאסור על שימוש בציוד אישי שעלול, לפי שיקול דעתו, לגרום להשפעה שלילית על המשחק או תוצאתו.
- אין הגבלה על שימוש בציוד אישי שהותר לשימוש על פי החוקה או חוקי הטורניר, אך כל ציוד אישי יקבל את אישור השופט מבעוד מועד ולפני קיום המשחק.

- באחריות השחקן המשתתף לשתף פעולה עם השופטים באופן מלא.
- ככל שהותר שימוש באוזניות אישיות במהלך המשחק, באחריות השחקן לתפעל את האוזניות בעצמו.
- תוכנת הדיבור שתהיה בשימוש במהלך המשחק היא זו שנקבעה על ידי צוות השיפוט בלבד.
- הגוף המארגן רשאי להציע לשחקן שימוש בציוד היקפי שברשותו במקום הציוד האישי של השחקן. השחקן אינו חייב להשתמש בציוד המוצע על ידי הגוף המארגן, אך אם בחר לעשות כן, יהיה אחראי על תפעולו וכן להחזירו כשהוא תקין.
- שפת מערכת ההפעלה על המחשב/קונסולת המשחק תהיה עברית או אנגלית בלבד. השופט רשאי לאשר שימוש בשפות אחרות בהתאם לשיקול דעתו, תוך התחשבות בנסיבות העניין.
- התקנת תוכנות משלימות לציוד היקפי תהיה בפיקוח ובאישור השופט בלבד.
- הגוף המארגן יקצה למשתתפים, לאחר הושבתם בעמדות המשחק, זמן חימום שלא יפחת מ- 10 דקות (להלן: "זמן החימום"). זמן החימום מיועד להתאמת כל ההגדרות והתכונות בתוכנות, המשחקים והציוד האישי של השחקנים.
- בחירת המחשבים, קונסולת המשחק והמסכים וכל ציוד אחר, למעט ציוד אישי מותר, תהיה של הגוף המארגן בלבד.

9.5 הגדרות משחק

- 9.5.1 טרם תחילת המשחק, כל שחקן משתתף יבדוק ויוודא את התקינות של כלל הגורמים העלולים להשפיע על הביצועים שלו במשחק, ובמידת הצורך יבקש סיוע מהשופט.
- 9.5.2 כל שחקן חייב להעלות כל טענה ו/או תלונה ו/או בעיה לגבי הציוד טרם תחילת המשחק.

9.6 דו"ח משחק

- 9.6.1 כל דוחות המשחקים של התחרות יהיו על בסיס טופס דיווח תוצאת משחק שיימסר על ידי העמותה. הטופס המלא ייחתם על ידי השופט או השופטים האחראיים על המשחק ויימסר לעמותה.
- 9.6.2 באחריות השופטים לדווח על כל מקרה חריג במהלך המשחק, במסגרת טופס דיווח תוצאת המשחק.

9.6.3. ככל שהדבר מתאפשר, השופט יצרף לטופס הדיווח קובץ הקלטה של המשחק.

9.6.4. טופס דיווח תוצאת המשחק ימולא בעברית בלבד.

10. התנהגות פסולה או בלתי הולמת

באחריות השופטים לפקח על התנהגות השחקנים ולטפל בכל מצב של התנהגות פסולה או בלתי הולמת, לדעת השופטים, ובסמכותם לקבל **החלטיות שיפוטיות** במקרים שכאלה בהתאם להוראות החוקה להלן. יתר על כן, השופט או בעל הסמכות השיפוטית רשאי לנקוט **פעולה משמעתית** נגד שחקן שהתנהג באופן פסול או בלתי הולם.

11. החלטות שיפוטיות

11.1. במקרה של התנהגות פסולה או בלתי הולמת, לדעת השופט, או במקרה בו נעצר המשחק, על השופט האחראי לטפל במצב על ידי קבלת החלטה שיפוטית מהאפשרויות שיפורטו להלן:

11.1.1. **השהיית משחק**

במקרה הצורך, ולפי שיקול דעתו, השופט ישהה את המשחק. השחקנים אינם רשאים להשהות את המשחק ללא אישור השופט, אלא במקרים הבאים:

- במקרה של תקלה טכנית בציוד או בתשתית רשת או חשמל.
- שחקן משתתף מתנהג באופן פסול או בלתי הולם, ולהתנהגותו השפעה שלילית על המשחק או שגורם להפרעה במהלך המשחק.

11.1.2. **המשך המשחק**

לאחר טיפול במצב שגרם להשהיה זמנית במשחק, השופט רשאי להחליט על המשך המשחק בהתאם לשיקול דעתו, ולאחר שהעריך את השפעת המצב על תוצאת המשחק.

11.1.3. **משחק חוזר או ניצחון בהחלטה שיפוטית**

במקרה שלדעת השופט לא ניתן להמשיך את המשחק בשל בעיה בציוד או בתשתית או בנסיבות חריגות אחרות, רשאי הוא להחליט על ביטול המשחק וקיום משחק חוזר באופן מיידי.

לחילופין, רשאי השופט להחליט על ניצחון בהחלטה שיפוטית לטובת אחד הצדדים במשחק, על בסיס היתרון של אותו צד לעומת מתחריו.

11.1.4. **תיקו**

במקרה שלא ניתן להכריע מנצח, ושיטת הטורניר מאפשרת זאת, רשאי השופט להכריז על תיקו.

11.1.5 פסק זמן

במקרה של משחק חוזר, יקבלו כל השחקנים פסק זמן של חמש (5) דקות להתרעננות בהתאם להחלטת השופט ולשיקול דעתו.

11.1.6 כניעה

השחקנים רשאים להביע את כוונתם להיכנע בפני השופט, שיכול לאשר או לדחות את הכניעה.

11.2 פעולה משמעתית

במקרה של התנהגות פסולה או בלתי הולמת מצד שחקן, רשאי השופט לנקוט נגדו פעולה משמעתית מיידית, מתוך הפעולות הבאות:

11.2.1 אזהרה

מתן אזהרה לשחקן במקרים הבאים:

- הפרת חוקי הטורניר;
- השהיית או עצירת המשחק ללא צידוק לגיטימי, לדעת השופט;
- איחור למשחק;
- גרימת נזק לציוד או ניתוק כבלים עקב התנהגות לא זהירה מצד השחקן;
- הקלטת המשחק ללא אישור מראש;
- התנהגות פסולה או בלתי הולמת אחרת, לטעמו של השופט.

11.2.2 התראה

לאחר קבלת שתי אזהרות, יקבל השחקן **התראה** והאזהרות הקודמות לא יהיו בתוקף. כמו כן, במקרים הבאים רשאי השופט לתת התראה ללא אזהרות קודמות:

- שימוש בציוד או תוכנה לא מאושרים;
- גרימת הפסקות מכוונות במהלך המשחק;
- אי ציות להוראות השופט;
- דיבור או תקשורת כלשהי עם אנשים בלתי מורשים במהלך המשחק;
- גרימת ניתוקים מכוונים במהלך המשחק;
- התנהגות פסולה אחרת לפי שיקול דעתו של השופט.

11.2.3 הפסד טכני

לאחר קבלת שתי התראות, יפסוק השופט לשחקן (ובמקרה של טורניר קבוצתי - לקבוצה כולה) **הפסד טכני**, ותוקפן של ההתראות הקודמות

יפוג. כמו כן, רשאי השופט להחליט על הפסד טכני ללא התראות קודמות במקרים הבאים:

- שימוש בפריצות, צייטים או האקים, או תקיפה מכוונת של מחשבים ורשתות אשר נמצאות בשימוש במהלך התחרות;
- התנהגות פסולה או בלתי הולמת של שחקן אשר לה השפעה ישירה על תוצאת המשחק או כל פעולה מכוונת אחרת אשר לה תוצאה דומה;
- חוסר נוכחות בזמן תחילת המשחק;

11.2.4. הרחקה מהתחרות

במקרה שבו קיים חשש בקרב הצוות השיפוטי שמשתתף או קבוצה ימשיכו להתנהג באופן פסול או בלתי הולם ושלהתנהגות זו יהיו השפעות ישירות על תוצאת המשחק או הטורניר או התחרות כולה, רשאי השופט, באישור המפקח על הטורנירים, להרחיק את השחקן או הקבוצה מהתחרות לאלתר.

11.3. השופט יציין בדו"ח המשחק כל התנהגות פסולה או בלתי הולמת של שחקן, על מנת שהיועץ המשפטי יכריע אם יש מקום להעמיד את השחקן או הקבוצה לדין משמעת, בהתאם לתקנון המשמעת של העמותה.

12. סמכות העמותה לנקוט בפעולות משמעתיות נוספות

למען הסר כל ספק, העמותה רשאית לנקוט בצעדים משמעתיים נוספים נגד שחקן, מעבר לפעולות המשמעתיות הקבועות בסעיף 11.2 לעיל, בגין כל התנגדות המנוגדת לתקנון המשמעת של העמותה, ובהתאם להליכים המוסדרים בתקנון המשמעת.

13. שופטים וערעורים

13.1. השופטים המוסמכים שהוקצו מטעם העמותה לניהול המשחקים אחראיים על כל החלטות. על השופט לקבל החלטות הוגנות וסבירות במקרים חריגים בהתאם להוראות החוקה.

13.2. החלטות השופט יהיו מבוססות על הוראות החוקה וחוקי הטורניר.

13.3. השופט אחראי לתקשר הוראות והחלטות לשחקנים, ולוודא את תקינות הציוד במקרה של משחקים המתקיימים באופן פיזי.

13.4. היררכיה שיפוטית

ההיררכיה השיפוטית בתחרות תהא כדלקמן:

13.4.1. שופט – השופט יוקצה על ידי השופט הראשי לניהול משחק והוא הסמכות השיפוטית המיידית.

- 13.4.2. **שופט ראשי** – השופט הראשי ממונה על ידי המפקח על הטורנירים, והוא אחראי על טורניר יחיד במסגרת התחרות. השופט הראשי ימנה את השופטים ויקצה אותם למשחקים.
- 13.4.3. **המפקח על הטורנירים** – המפקח על הטורנירים ממונה על ידי העמותה, והוא אחראי על השיפוט של כלל המשחקים המתקיימים במסגרת התחרות.
- 13.4.4. **העמותה** – מוסדות העמותה המורשים לכך יהיו הסמכות השיפוטית העליונה.

14. **ערעור על החלטת שופט במהלך משחק**

שחקן רשאי לערער על החלטה של שופט במהלך משחק, בתנאים הבאים בלבד :

- 14.1. הערעור יוגש באמצעות טופס הערעור המצורף כנספח לחוקה.
- 14.2. הערעור יוגש לשופט הראשי תוך 15 דקות מסיום המשחק. השופט הראשי יקבל החלטה בערעור, בכתב או בעל פה, בתוך 15 דקות מקבלת הערעור, מבלי צורך לנמק את החלטתו.
- 14.3. שחקן יהיה רשאי לערער על החלטת השופט הראשי למפקח על הטורנירים, תוך 15 דקות מקבלת ההחלטה בערעור על ידי השופט הראשי. ערעור זה יוגש בכפוף לתשלום אגרה בסך 75 ש"ח. המפקח על הטורנירים יקבל החלטה בערעור, בכתב או בעל פה, מבלי צורך לנמק את החלטתו.
- 14.4. החלטת המפקח על הטורנירים בערעור על החלטת השופט הראשי היא סופית ובלתי ניתנת לערעור.
- 14.5. כל ערעור שהגיש שחקן על החלטה של שופט במהלך משחק לא יעכב את המשך הטורניר, אלא אם קבע השופט הראשי ו/או המפקח על הטורנירים, לפי העניין, אחרת.

15. **ערעור על החלטה אחרת הנוגעת לתחרות**

- שחקן רשאי לערער על כל החלטה אחרת הנוגעת לתחרות, ושאינה החלטת שופט במהלך משחק או החלטת שופט ראשי או המפקח על הטורנירים בערעור כאמור בסעיפים 13.2-13.3 (להלן: "**החלטה אחרת**"), בתנאים הבאים בלבד :
- 15.1. הערעור יוגש למפקח על הטורנירים באמצעות כתב ערעור מנומק, ובכפוף לתשלום אגרה בסך 150 ש"ח.
- 15.2. שחקן יהיה רשאי לערער למוסדות העמותה הרלוונטיים על החלטת המפקח על הטורנירים תוך 24 שעות ממועד ההחלטה, בכפוף לתשלום אגרה בסך 300 ש"ח.
- 15.3. החלטת מוסדות העמותה בערעור על החלטה אחרת הן סופיות.

15.4. המפקח על הטורנירים ו/או מוסדות העמותה, לפי העניין, ינמקו את החלטתם בערעור.

15.5. כל ערעור שהגיש שחקן על החלטה אחרת לא יעכב את קיום הטורניר ו/או קיומו הסדיר ו/או המשכו ו/או תחילתו, אלא אם קבע המפקח על הטורנירים ו/או מוסדות העמותה, לפי העניין, אחרת.

16. שחקנים

16.1. השחקנים המשתתפים בתחרות ישחקו ברוח וספורטיבית, הוגנת ובלתי אלימה, יפעלו באופן מקצועי ויצייתו להוראות השופטים.

16.2. עלבונות כלפי כל שחקן, בין אם באופן דיגיטלי ובין אם באופן פיזי, אסורים.

16.3. במקרה של בעיה במהלך המשחק, השחקן יבסס קשר עם השופט האחראי (במשחקים פיזיים – על ידי הרמת ידו) והשופט יסייע.

17. מדים

17.1. הגוף המארגן רשאי להחליט שההשתתפות במשחקים המתקיימים באופן פיזי תהיה בלבישת מדי הקבוצה בלבד. במקרה כזה, חלות התקנות הבאות:

17.2. כלל השחקנים המשתתפים ילבשו מדים ובמשחקים קבוצתיים, מדי כל קבוצה יהיו זהים (למעט שם השחקן וכינוי השחקן).

17.3. כל שחקן וקבוצה רשאים להחליט בעצמם על צבע המדים.

17.4. חשיפה למפרסמים, חסויות ושותפים מסחריים על המדים טעונה אישור העמותה.

17.5. המדים יכללו את שם השחקן ו/או כינוי השחקן, ובמקרה של קבוצה, גם את שם הקבוצה.

18. חלוקת פרסים

18.1. ככל שמחולקים פרסים במסגרת הטורניר, באחריותו הבלעדית של הגוף המארגן לחלק את הפרסים לזוכים, כפי שנקבעו על ידי הצוות השיפוטי.

18.2. למעט מקרים בהם העמותה היא הגוף המארגן, לא תהיה לה כל אחריות כלפי חלוקת הפרסים, ולגוף המארגן ו/או לכל משתתף לא תהיה כל טענה כלפי העמותה ביחס לקבלת פרסים או חלוקתם.